



XBOX 360

F1 2012

Formula 1™





ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.

Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Bienvenidos a F1 2012™	2
Primeros Pasos	2
Controles	3
Repeticiones y Flashback	4
Pantalla de Juego (En Pista)	4
Modos de Juego	5
Créditos	7
Conexión a Xbox LIVE	7
Atención al Cliente	8



PASE VIP

Activa tu Pase VIP y compite en línea con los modos multijugador de F1 2012:

- **Mundial cooperativo para 2 jugadores**
- **Carreras en línea para 16 jugadores**

Encontrarás este código de un solo uso dentro de la caja del juego.

Si no lo tienes, puedes comprar uno en el Bazar Xbox LIVE.

BIENVENIDOS A F1 2012

¡Ya estás dentro del universo de la FORMULA ONE™!

Descubre lo que sienten los pilotos al ponerse a los mandos de los mejores coches del mundo y salta a la pista en los circuitos oficiales del 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Preséntate a la prueba para nuevos pilotos y comienza tu trayectoria profesional. Ábrete camino por distintas escuderías o sé fiel a tu equipo preferido hasta llevarlo a la cima del FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

PRIMEROS PASOS

GUARDADO AUTOMÁTICO

Si tu consola dispone de disco duro Xbox 360 o de una unidad de memoria Xbox 360, F1 2012 guardará automáticamente la partida en ciertos momentos. Para desactivar la función de guardado automático, entra en el menú **Mi F1™** y cambia la configuración de tu perfil..

NAVEGACIÓN POR LOS MENÚS

Utiliza el stick izquierdo para moverte por los menús. Pulsa **A** para confirmar la selección y **B** para cancelar o volver atrás. Para ayudarte, cada función viene explicada en pantalla.

PRESENTACIÓN ANTE LA PRENSA

Cuando pulses el botón START por primera vez, tendrás que responder a algunas preguntas. Las respuestas servirán para crear tu perfil y establecer el nivel de dificultad.

Si en algún momento quieres modificar tu perfil, entra en **Mi F1**.

AYUDAS DE PILOTAJE

Si quieres cambiar las ayudas, entra en Configurar carrera y selecciona Dificultad antes de iniciar la partida. Si ya estás jugando, puedes cambiarlas desde el menú de pausa.



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ es el punto de encuentro de todos los juegos de carreras de Codemasters®. Ábrete una cuenta en el sitio web para registrar tus progresos con F1 2012, participar en las pruebas de la comunidad, recibir consejos y consultar estadísticas.

CONTROLES

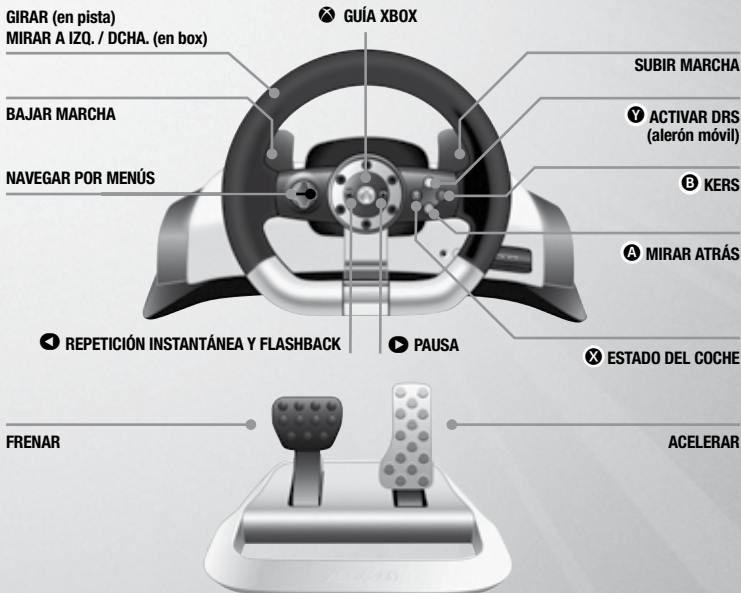
MANDO XBOX 360®

Aquí encontrarás la configuración predeterminada de F1 2012. Puedes cambiar los controles desde el menú **Mi F1** o el de pausa.



VOLANTE DE CARRERAS INALÁMBRICO XBOX 360

F1 2012 es compatible con el volante de carreras inalámbrico Xbox 360.





REPETICIONES Y FLASHBACK

REPETICIONES

Cuando quieras ver una repetición instantánea, solo tienes que activar la pausa y seleccionar esa opción. También podrás ver una repetición cuando termine la carrera.

FLASHBACK

Si cometes un error, no hace falta que tomes de nuevo la salida: puedes utilizar la función Flashback si está disponible. Pulsa el botón BACK  para iniciar la repetición instantánea y rebobina hasta un momento anterior al incidente. Pulsa  para retomar la carrera en ese punto..

Solo puedes usar la función Flashback un número limitado de veces, así que racionales bien.

PANTALLA DE JUEGO (EN PISTA)

La pantalla de juego ofrece mucha información sobre tu monoplaça y la situación de la carrera. Ten en cuenta que algunos elementos no estarán visibles hasta que hagas u ocurra algo en particular.



- | | |
|--|---|
| 1 Posición en carrera | 6 Indicador de piloto rival |
| 2 Selección de combustible, neumáticos y reparto de frenada | 7 Flecha de proximidad del rival |
| 3 Mapa del circuito | 8 Vuelta en curso y tiempo de vuelta |
| 4 Banderas y mensajes | 9 Datos de estado del coche |
| 5 Indicador de sentido contrario | 10 Indicadores de marcha, combustible, DRS y KERS, cuentarrevoluciones y velocímetro |

MODOS DE JUEGO

TRAYECTORIAS PROFESIONALES

En estos modos, te sumergirás a fondo en la vida de los pilotos de FORMULA ONE.

PRUEBA PARA NUEVOS PILOTOS

Aprende a manejar un monoplaza para ganarte un puesto en alguna escudería. O bien perfecciona tu destreza al volante sin la tensión que conlleva la alta competición.

MUNDIAL EXPRÉS

Lucha por ganar el FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP en diez carreras a cinco vueltas con unas condiciones meteorológicas preestablecidas. Elige una escudería y bátete con otros pilotos en duelos al mejor de tres con el objetivo de arrebatárselos el puesto en su equipo.

TRAYECTORIA

Afronta el mayor de los desafíos: compite en las 20 carreras del FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP durante cinco temporadas. Lucha por hacerte con el título mundial de pilotos y por darle a tu escudería el de constructores. Trata de superar a tu compañero de equipo para impresionar al director y ayuda a los ingenieros a desarrollar piezas nuevas para tu monoplaza. O, si lo prefieres, consigue un contrato en otra escudería y sigue evolucionando. Haz las sesiones de libres y la clasificación igual que en la vida real o elige la opción abreviada: clasificación a una vuelta y a por la carrera.

CARRERA RÁPIDA

Elige tu escudería preferida y mídete a los demás pilotos del 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP en una apasionante carrera.

ZONA DE DESAFÍOS

Aquí podrás comparar tu habilidad al volante y tus tiempos con los de otros jugadores de F1 2012 de todo el mundo.

CONTRARRELOJ

Intenta superar a los coches fantasma que emulan las vueltas de tus amigos y las de los mejores jugadores del planeta, bate tus propias marcas o practica en un determinado circuito hasta que adquieras cierta regularidad.

CRONOS DE MEDALLA

Comprueba tu destreza en condiciones predefinidas. Cada reto te pone a los mandos de un monoplaza distinto, con variedad de reglajes y de condiciones meteorológicas en determinados circuitos. Tendrás que batir a los coches fantasma para ganar las medallas de bronce, plata y oro.

MODO CAMPEONES

En estos desafíos, te medirás a los seis FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS que aparecen en F1 2012. Rivaliza con cada uno de ellos en condiciones específicas, donde la meteorología, el combustible y los neumáticos tendrán un papel clave. Después, hazles frente a todos a la vez. Si vences, ganarás una medalla más para tu colección.

MULTIJUGADOR

Enfréntate a tus amigos y a otros jugadores en una partida local o por Internet. F1 2012 dispone de tres modos multijugador..

XBOX LIVE

Disfruta de todos los modos en línea.

PANTALLA DIVIDIDA

Disputa una partida local con otro jugador en la misma consola.

SYSTEM LINK

Enfréntate a varios jugadores en una red de área local.

PARTIDAS RÁPIDAS

Este modo está pensado para saltar a la pista rápidamente sin necesidad de configurar ninguna opción. En este tipo de partidas, todos los monoplazas tienen el mismo rendimiento y las escuderías se asignan al azar.

SPRINT

Carrera de tres vueltas que se disputa sobre seco. Las posiciones de la parrilla se asignan al azar.

RESISTENCIA

Carrera del 25% de la distancia real, con condiciones meteorológicas cambiantes y al menos una parada en boxes. El orden de la parrilla se decide al azar.

GRAND PRIX™ POR INTERNET

Carrera de siete vueltas con condiciones meteorológicas cambiantes y al menos una parada en boxes. El orden de la parrilla se decide en una sesión clasificatoria de 15 minutos.

CARRERA A MEDIDA

Crea tu propia partida por Internet con la configuración que prefieras. Tú decides el circuito y la distancia de carrera. También puedes buscar parámetros específicos para unirte a una partida que ya esté en marcha.

MUNDIAL COOPERATIVO

Disputa una temporada completa con un amigo como compañero de filas. Aquí, cada carrera cuenta: no solo obtendrás más puntos para la clasificación general, sino que podrías convertirte en el piloto con más peso de la escudería y obtener acceso a las mejoras de I+D antes que tu compañero.

PANTALLA DIVIDIDA

Elige tu piloto o tu escudería favorita, selecciona el circuito que prefieras y compite contra un amigo en la misma consola.

CRÉDITOS

Consulta la lista oficial de créditos de F1 2012 en www.codemasters.com/f12012credits

CONEXIÓN A XBOX LIVE

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visita www.xbox.com/live/countries.

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visita www.xbox.com/familysettings.

ATENCIÓN AL CLIENTE

	Email/Web	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Français	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Italiano	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	
Nederlands	benelux_support@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Alleen Engels gesproken
Español	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)
Русский	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Поддержка только на английском языке)
Polski	pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

www.codemasters.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Los logos y marcas F1 FORMULA 1, F1, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX y marcas relacionadas son marcas de Formula One Licensing BV, compañía del grupo Formula One. Licenciadas por Formula One World Championship Limited. Todos los derechos reservados.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

WWW.FORMULA1-GAME.COM



HAZTE FAN EN FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



SÍGUENOS EN TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

DESCUBRE LAS ÚLTIMAS NOVEDADES Y LANZAMIENTOS:

WWW.CODEMASTERS.COM

REGÍSTRATE EN RACENET PARA PARTICIPAR EN LAS PRUEBAS DE LA
COMUNIDAD E INICIAR TU TRAYECTORIA EN CODEMASTERS RACING.

RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

BINK
VIDEO



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales
del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.